Règlement et Organisation GRAND PRIX DETECTION 2018-2019

Les « Top Détection » ont pour but de faire découvrir de jeunes talents en Tennis de Table. C'est une compétition phare du programme de détection de la Direction Technique Nationale de la FFTT.
Les Grand prix détection (GPD) sont des étapes avant le Top Régional (10 Février 2019).
Le Top Régional permet de qualifier pour le stage régional (25 Février au 1er Mars). Le stage régional permet de qualifier pour le top de Zone (du 23 au 27 Avril sur le stage de zone).
La particularité des Top Détection par rapport au Critérium Fédéral des moins de 11 ans est bien de recruter des enfants à potentiels sportifs, et par année de naissance, sur les stages régionaux puis ceux organisés par la Direction Technique Nationale (Stage régional, Stage National).
Cette saison 2018-2019, c'est l'année de naissance **2010,** « année cible », qui mobilise l'attention particulière de la DTN. La saison 2019-2020, ce sera l'année de naissance 2011 et ainsi de suite.
L'échelon départemental, en touchant les enfants né(e)s en 2008, 2009, 2010, 2011 et après, a donc aussi une vocation de **préparation sur le plus long terme**: certains enfants qui ne seront pas recrutés cette saison le seront peut-être la saison suivante ou celle d'après.

Au-delà de tout ce qui a été annoncer plus haut, l'objectif est de faire jouer nos tout jeunes afin qu'ils fassent leurs premiers pas dans la compétition. Alors, s'il ou elle sait réaliser un service (sans effet au minimum) et renvoyer une balle sur la partie adverse de la table, merci de l'inscrire.

1. FORMULE DE LA COMPÉTITION

La compétition se déroule en 2 phases :
Une phase de « montée-descente » au temps (2 min). En cas d'égalité, un « point en or » est joué. Le coaching n'est pas autorisé, ni le temps mort.
Une phase où les parties se disputent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnées), toujours dans la poursuite de la « montée-descente ».**Le coaching n'est pas autorisé (du top départemental jusqu'au challenge national des moins de 9 ans). Le joueur peut demander son temps mort.**
Cette formule permet de toucher beaucoup de participants de niveaux différents et d'établir un classement précis. L'intérêt pour la détection est aussi de voir les joueurs évoluer dans la montée-descente, avec la particularité de la mixité sur le top départemental.

2. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

_ **20 parties au temps de 2 min + 2 ou 3 parties au meilleur des 5 manches**
La répartition aux tables se fera dans l'ordre suivant : Tirage au sort.
_ Au terme de la montée descente des poules de 3 ou 4 joueurs seront constitués en fonction des résultats de cette dernière, pour disputer la phase au meilleur des 5 manches.

3. ENFANTS CONCERNÉS

Les joueurs débutants sont fortement encouragés à participer : il s'agit de la détection de potentiels, d'un niveau de jeu, et donc, le résultat est « accessoire » et la formule leur permet de prendre du plaisir à jouer. A partir de cette année **les licences promotionnelles sont autorisées en plus des licences traditionnelles sur les deux premiers tours uniquement.**

4. HEURE DES RENCONTRES

La Compétition débute sauf cas exceptionnel à 14h
L'ouverture de la salle est fixée à 13h pour un temps d'échauffement. **Chaque joueur doit se présenter 30 minutes avant le début de la compétition soit 13h30.**
Fin de la compétition prévue aux alentours de 17h30

5. RÉCOMPENSES

L'ensemble des participants reçoit une autre récompense.
Les Joueurs seront classés dans différents tableaux, les jeunes constituant les **4 premières poules seront classés dans le tableau 1**, les jeunes composant **les poules 5 à 8 seront classées dans le tableau 2**, **les poules 9 à 12 dans le tableau 3…**
Les podiums sont établis tout de suite après la fin de la compétition

6. TRANSMISSION DES RÉSULTATS

Les résultats des rencontres de la phase de poule sont enregistrés sur SPID (pour les rencontres opposants deux licenciés traditionnelles) et diffusés sur www.cd71tt.com

7. TENUE SPORTIVE

Le short est exigé, ainsi qu'un maillot à manches courtes (éviter les couleurs blanche ou orange uniforme pour contraster avec la couleur de la balle).

8. INSCRIPTIONS

L'entraîneur du club coordonne la promotion et les inscriptions. Il renvoie par courriel à François CLEMENCET (francois.clemencet@free.fr) une liste des participants **avant la date limite fixé par ce dernier**.

9. COACHING

Le coaching n'est pas autorisé pendant les rencontres, cependant il est fortement conseillé pour les entraineurs de venir soutenir les jeunes et de donner des conseils avant et après les parties.